

La pêche aux canards

Comme à la fête foraine, les canards tournent en rond grâce au circuit d'eau propulsée par la pompe, pour le plus grand plaisir des tout-petits, ... et des plus grands. En animation continue ou en fil rouge, ce jeu vous permettra d'élargir votre gamme d'animations.

Dimensions du bac : 157x 93 cm, hauteur : 50 cm, profondeur du bassin : 14,5 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>  <p>Risque de danger électrique.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Bac en résine avec bouchon de vidange• 24 canards lestés en plastique• 3 cannes à pêche en bois• 3 paniers en plastique• 1 pompe vide cave• 1 table support + 4 pieds amovibles• 1 caisse plastique de rangement

La pêche aux canards

Notice d'installation pour une bonne durée de vie

1. Visser les pieds numérotés sur la table en faisant correspondre les numéros
2. Placer la nappe de protection bleue sur la table
3. Placer les 2 tasseaux en bois dans le sens de la largeur de la table pour sur-élever le bac et éviter l'appui de l'évacuation de vidange sur la table (pouvant alors provoquer quelques fuites)
4. Positionner le bac sur la table et commencer à le remplir
5. Placer la pompe vide-cave dans l'angle opposé au bouchon de vidange et commencer à remplir le bac (hauteur d'eau d'au moins 15 cm)
6. Une fois rempli, brancher la pompe pour amorcer le circuit d'eau. Le flotteur de la pompe doit se trouver en hauteur. Pour cela, caler ou attacher le flotteur sur la pompe, ou sinon, utiliser une canne pour le maintenir en position haute.

A la fin de l'utilisation :

1. Débrancher la pompe
2. Décaler le bac pour que la vidange se fasse au sol ou dans les bidons mis à disposition en cas d'utilisation intérieure
3. Dévisser le bouchon de vidange pour vider le bac (merci de maintenir l'entourage de la vidange lorsque vous dévissez le bouchon afin de ne pas altérer l'étanchéité de la vidange)
4. Bien égoutter le bac, la pompe et les canards avant le rangement

ATTENTION

*à ne pas manipuler le bac sur une partie souple du bord (risque de casse).
Privilégier de prendre le bac par la partie épaisse !*

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>  <p>Risque de danger électrique.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Bac en résine avec bouchon de vidange• 24 canards lestés en plastique• 3 cannes à pêche en bois• 3 paniers en plastique• 1 pompe vide cave• 1 table support + 4 pieds amovibles• 1 caisse plastique de rangement

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François

22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16

numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z

immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

4 en ligne XXL

Alignez les 4 pions d'une même couleur. Une expérience XXL de stratégie et concentration à partager entre amis. Les parties sont rapides. Jeu qui convient très bien pour les animations.

Dimensions du support en bois : 90 x 110 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Support de jeu• 42 palets en bois de 10,5 cm de diamètre• 1 récupérateur de palets en tissus• 4 tiges en bois de blocage

Jeu du lancer (principe du jeu de la grenouille)



Dimensions : 61 x 42 cm, 105 cm de hauteur, palets de 4 cm de diamètre

âge recommandé : 6 ans

Le but du jeu est très simple : marquer le plus de points en lançant les uns après les autres les 15 palets dans les trous à points, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués en dessous de lui.

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Le coffre de jeu• 15 palets en bois de 4 cm de diamètre

Pitchcar

Dans **Pitchcar**, faites la course contre vos adversaires !

Comment jouer : après avoir construit le circuit à votre guise, les joueurs jouent à tour de rôle en faisant des pichenettes avec les doigts sur son pion voiture. ATTENTION, Il ne faut pas sortir du circuit car sinon, on retourne là où on était au moment du lancer et cela permet ainsi à ses adversaires de prendre de l'avance.

Le vainqueur est celui qui franchit la ligne d'arrivée en premier après avoir effectué le nombre de tours de circuit défini au début de la partie.

Dimensions : variable selon le circuit réalisé, prévoir dans l'idéal une table de 120 x 80 cm.



à partir de 6 ans, 2 à 8 joueurs

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.	<ul style="list-style-type: none">• 6 plaques de circuit droites• 10 plaques de circuit courbes• 16 rails plastiques• 8 pions en bois voiture

Klask

Les joueurs contrôlent leur pion par un astucieux système d'aimant placé sous le plateau. L'objectif du jeu est de pousser la bille sur le plateau et de l'envoyer dans le but de votre adversaire. Au milieu du plateau se trouvent trois pièces magnétiques qui servent d'obstacle. Il ne faut surtout pas les attraper avec votre pion mais vous pouvez vous amuser à les envoyer sur votre adversaire ! Attention à ne pas tomber dans votre propre but car dans ce cas votre adversaire marquerait un point. Gardez votre sang froid !

H35 x L47 x P15 cm



à partir de 8 ans, 2 joueurs

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.	<ul style="list-style-type: none">• 1 plateau de jeu• 2 pions magnétiques• 2 aimants guide• 3 aimants blancs• 1 bille jaune• 2 disques de score bleus• 1 boîte de rangement

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François
22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16
numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z
immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Le Bonk

BONK se joue à 2 équipes de 2. Les joueurs qui forment une équipe se placent du même côté du plateau, chacun contrôlera une rampe.

1. Les joueurs lancent alors une bille dans leur rampe en essayant de pousser la boule en bois dans le but adverse. Tant que la bille en bois n'a pas atteint un but, les joueurs peuvent lancer d'autres billes qui se trouvent dans la zone de leur rampe délimitée par une réglette en bois. Les coéquipiers peuvent se donner des billes ou prendre directement une bille dans la zone de la rampe de leur partenaire.

2. Quand une équipe a marqué un point, c'est à dire que la bille a touché le fond du but adverse, l'équipe qui a marqué doit déplacer son marqueur de score sur la piste (toujours de gauche à droite) et replacer la boule en bois sur sa position de départ. Les coéquipiers peuvent alors se redistribuer les billes entre eux. Si une équipe n'a plus aucune bille l'autre équipe doit leur donner une et une seule bille. Un nouveau tour commence en se tapant dans les mains comme en début de partie.



à partir de 10 ans, 4 joueurs

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 1 plateau de jeu• 4 rampes• 12 billes en métal• 1 boule en bois• Règle du jeu

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François

22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16

numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z

immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Barricade XL

Le but du jeu est d'amener un de ses pions sur le point d'arrivée en haut du plateau. Les joueurs essaient de gêner la progression de leurs adversaires en posant des barricades sur les chemins.

Comment jouer : Les "barricades" sont posées au début du jeu sur les cases prévues.

À tour de rôle, par lancement d'un dé, on avance un pion.

Il faut tomber exactement sur la case d'une barricade pour pouvoir l'enlever, sinon, on ne passe pas.

Une fois enlevée, vous avez le droit de poser la barricade n'importe où sur la piste, soit devant un adversaire pour le bloquer, soit derrière vous pour vous défendre.



à partir de 6 ans

Dimensions : plateau en bois env. 45 x 45 x 1 cm, boule Ø env. 2,5 cm

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 11 boules barricade blancs• 4 groupes de 5 boules de couleur• 1 plateau de jeu en bois• 1 dé en bois

Serpents et échelles XL

Inspiré du jeu de l'oie, le but du jeu est d'emmener en premier le pion de sa couleur au bout du parcours.

Comment jouer : Chaque joueur avance d'autant de cases qu'indiquer par le dé.

Si un joueur arrive sur une case serpent, il descend dans le parcours

Si un joueur arrive sur une case échelle, il monte !



à partir de 4 ans

Dimensions : plateau en bois env. 45 x 45 x 1 cm, hauteur pion env. 5 cm, Ø env. 2,5 cm

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 6 pions de couleur• 1 plateau de jeu en bois• 1 dé en bois

Le Ludo XL

Variante des petits chevaux, le but est d'amener en premier l'ensemble de ses pions dans son couloir de rangement.



à partir de 4 ans

Dimensions : plateau en bois env. 45 x 45 x 1 cm, pion env. H 5 cm, Ø 2,5 cm

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 4 groupes de 4 pions de couleur• 1 plateau de jeu en bois• 1 dé en bois

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François
22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16
numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z
immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Pitch Out XXL

Dans Pitch Out, vous menez une équipe de 5 soldats "pichers" à la victoire.

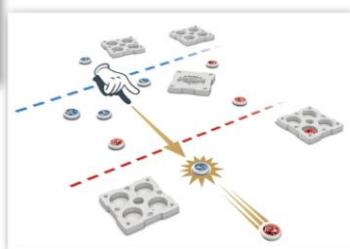
Comment jouer : Les joueurs jouent à tour de rôle contre l'un des pions de leur équipe.

Le but est d'éjecter par ricochet les pions adverses du terrain de jeu en faisant des pichenettes avec es doigts.

Dès qu'un pion quitte le terrain de jeu, il est éliminé. Un joueur perd la partie si son capitaine quitte le terrain ou s'il est seul.

Chaque pion a un pouvoir d'activation. Un match se joue en deux tours gagnants.

à partir de 7 ans, 2 joueurs uniquement



Dimensions : plateau en bois env. 91 x 116 cm

Table support non fournie

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalées. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Plateau de jeu• 16 pions• 18 jetons personnages• 5 obstacles• 1 livret de règles• 1 sac de transport

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François

22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16

numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z

immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Le billard hollandais



Principe du jeu : faire glisser le maximum de palets dans les casiers. Chaque palet rentré dans un casier permet au joueur de marquer un certain nombre de points (de 1 à 4 points).

A chaque tour, chaque joueur dispose de 20 palets qu'il devra faire glisser sur le plan de jeu et les faire entrer dans les casiers numérotés de 1 à 4. Une fois que tous les palets sont lancés, le joueur en cours comptabilise ses points. Le joueur suivant récupère alors l'ensemble des palets joués et les lance à son tour. Trois tours de jeux seront réalisés.

Des variantes sont possibles sur le nombre de palets mis à disposition, le comptage des points (1 palet dans chaque casier permet de doubler les points pour chacun des 4) et le nombre de tours.

Dimensions : 110 x 35 cm

Table support non fournie

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Plateau de jeu avec coffre de rangement intégré• 20 palets en bois de 2,5 cm de diamètre

Le passe trou (ou passe trappe)



Principe du jeu : chaque joueur dispose chacun d'une série de 5 palets qu'il devra faire glisser dans la zone adverse grâce à l'élastique à travers la fente présente dans la séparation centrale. Le vainqueur est le joueur qui ne possède plus aucun palet dans son camp.

Des variantes sont possibles sur le nombre de palets mis à disposition pour chacun et/ou la modalité de fin de jeu (temps imparti ou nombre de palets passés chez l'adversaire).

Dimensions : 58,5 x 36,5 x 4 cm. Autre taille disponible : 98 x 53 cm

Table support non fournie

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p> <p>Présence d'une corde susceptible de se détacher et de provoquer des blessures. Ne pas mettre autour du cou ou de tout autre membre, danger de strangulation</p>	<ul style="list-style-type: none">• Plateau de jeu• 10 palets en bois de 4 cm de diamètre

La montée infernale



Principe du jeu : faites remonter la bille en bois contenue dans la nacelle vers le triangle du haut à l'aide des cordelettes présentes de chaque côté du jeu. En tirant dessus, elles vous permettront de guider la bille tout en évitant les trous. Seul ou en duel, l'objectif est de mener sa bille le plus rapidement possible dans le trou final.

Dimensions : 58 x 95 x 120 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p> <p>Présence d'une corde susceptible de provoquer des blessures. Ne pas mettre autour du cou ou de tout autre membre, danger de strangulation</p>	<ul style="list-style-type: none">• Plateau de jeu double et pliable• 3 billes en bois de 3 cm de diamètre• 4 pieds à assembler• 8 vis de fixation en bois• Boîte cartonnée de rangement

Le billard japonais



Le but du jeu est très simple : marquer le plus de points en lançant les billes dans les trous du billard, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués en dessous de lui.

Chaque joueur l'une après l'autre lance 10 billes.

Au début de la partie, on détermine si les billes revenant éventuellement vers le joueur peuvent être relancées ou non.

Dimensions : 110 x 35 cm

Table support non fournie

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p> <p>Présence d'une corde susceptible de se détacher et de provoquer des blessures. Ne pas mettre autour du cou ou de tout autre membre, danger de strangulation</p>	<ul style="list-style-type: none">• Plateau de jeu avec coffre de rangement intégré• 10 billes de 2,5 cm de diamètre

Le stand d'adresse

Lancer les coussinets dans les cases à points et soyez celui qui marquera le plus de points.

Dimensions : 41 x 36 cm, fournis avec 7 coussinets en tissu rempli de sable.



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Façade perforée imprimée• Trépied en bois• 7 coussinets en tissu remplis de sable

Le Dingo Disc Géant

Une fois les deux dés lancés, un pour la couleur, l'autre pour le numéro du segment, placez l'un de vos pions à l'endroit indiqué sans faire basculer le plateau et sans faire tomber aucun autre pion.

Vous devrez être le premier à placer tous vos pions pour que l'on vous déclare maître incontesté de l'équilibre ! Mais attention à ne pas tout faire chavirer...



Dimensions : plateau circulaire de 50cm de diamètre, suspendu en équilibre au dessus du coffre de récupération par une corde

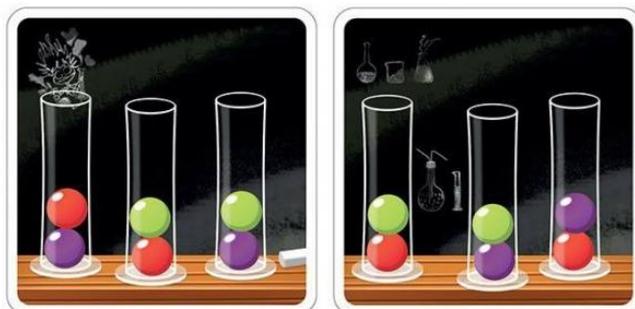
JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p> <p>Présence d'une corde susceptible de se détacher et de provoquer des blessures. Ne pas mettre autour du cou ou de tout autre membre, danger de strangulation</p>	<ul style="list-style-type: none">• Boîte de rangement en bois• 1 disque de 6 couleurs• 60 pions bois• 2 dés• un livret de règles

Docteur Eurêka Géant

Le Dr Eureka a besoin d'aide pour réaliser au plus vite ses expériences.

Transvasez les billes le plus vite possible dans le bon ordre et devenez le meilleur savant fou !



Dimensions : 12 éprouvettes en plastique souple (20 cm de haut x 4 cm de diamètre), 24 billes molles de 3,7 cm de diamètre

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.	<ul style="list-style-type: none">• 12 éprouvettes en plastique souple (20 cm de haut x 4 cm de diamètre),• 24 billes molles de 3,7 cm de diamètre• 54 cartes (15 x 15 cm)• 1 règle du jeu

IQ Puzzler Pro XXL, Smart Games

Découvrez la version extra-large de votre jeu de poche IQ Puzzler Pro ! Des niveaux multiples pour stimuler votre cerveau !

188 défis et trois modes de jeu différents sur un plateau de jeu extra large.

Le haut du plateau comporte une grille pour les défis 2D et une grille séparée pour les défis en pyramide 3D. En bas du plateau se trouve une grille de défis en 2D complètement différente.

Retrouvez les 120 défis originaux de IQ-Puzzler Pro plus 68 défis supplémentaires !

Dimensions : 42 x 29 x 7 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 12 pièces de jeu• 1 plateau de jeu recto-verso• 1 livret avec 180 défis• 1 règle du jeu

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François
22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16
numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z
immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Lièvres et Renards XXL, Smart Games

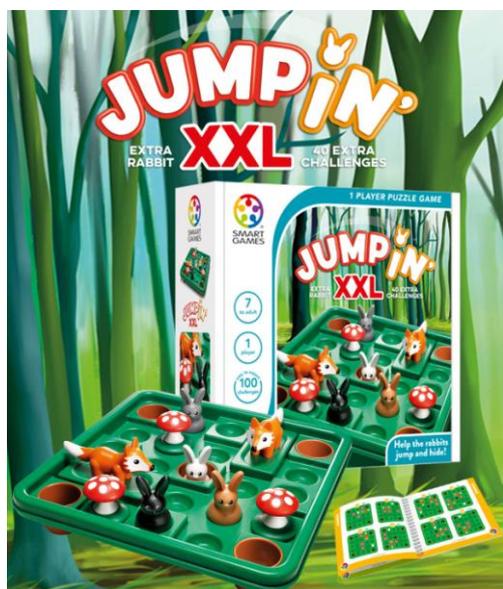
**Êtes-vous prêt pour la version XXL de Lièvres & Renards ?
Une taille extra large, un lièvre et 40 défis en plus !**

Aidez les lièvres à rejoindre leur gîte!

Trouvez le bon parcours afin de mettre les lièvres à l'abri.

Utilisez les autres lièvres, champignons et renards comme autant d'obstacles par-dessus lesquels bondir pour cacher les lièvres dans leur gîte.

Dimensions du plateau de jeu : 28,5 x 28,5 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 4 Lièvres• 2 Renards• 3 Champignons• 1 plateau de jeu• 1 livret avec 100 défis• 1 règle du jeu

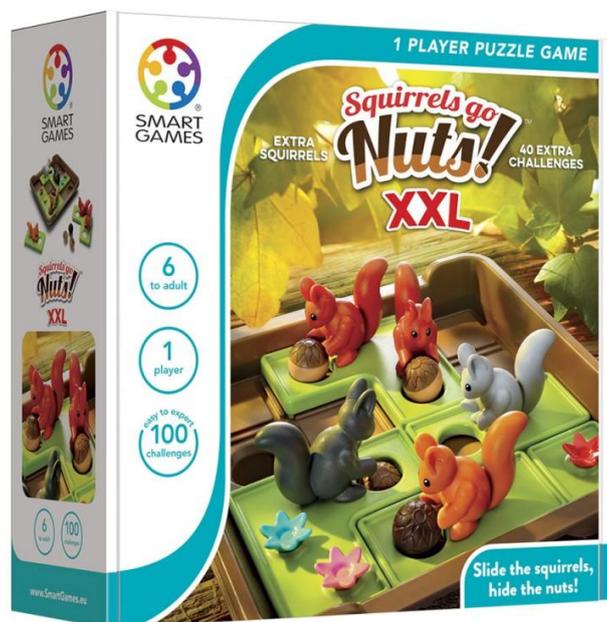
Cache Noisettes XXL, Smart Games

Découvrez le jeu Cache Noisettes XXL de SmartGames, un jeu de logique et de réflexion surdimensionné

Cache Noisettes XXL est un jeu de logique les enfants dès 6 ans avec 100 défis évolutifs à réaliser où vous devrez organiser le déplacement des écureuils jusqu'à ce que toutes les noisettes soient à l'abri. Dans ce jeu géant vous trouverez un cinquième écureuil jumeau supplémentaire et une noisette pourrie noire.

Placez les écureuils sur le plan de jeu comme indiqué sur le défi. Faites glisser les pièces de jeu «Écureuil» à l'intérieur du plan de jeu afin de faire tomber les noisettes dans les trous sauf la noisette noire (pour les quarante défis supplémentaires). Vous aurez réussi le défi lorsque toutes les noisettes comestibles seront à l'abri dans leur trou. Seule la noisette noire doit rester visible!

Dimensions du plateau de jeu : 28,5 x 28,5 cm



JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE		
Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 5 pièces écureuil• 6 noisettes• 1 pièce fleur rouge• 1 plateau de jeu• 1 livret avec 100 défis• 1 règle du jeu

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François

22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16

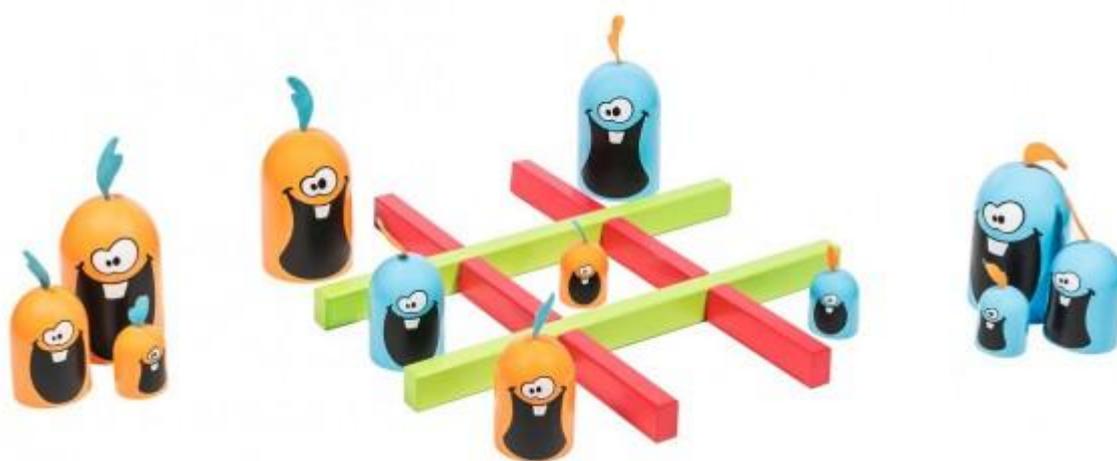
numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z

immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)

Gobblers Gobblers Géant

Gobez, alignez et c'est gagné en version géant.

Tout simplement un morpion ou l'on peut manger les pièces adverses : le jeu parfait pour les parents qui veulent jouer à un jeu de stratégie avec leurs enfants.



Dimensions : 52,5 x 14,5 x 12 cm

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
 <p>0-3</p>	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 4 barrettes en bois• 6 gobblers bleus (3 tailles différentes)• 6 gobblers rouges (3 tailles différentes)

Pallina XXL

Un jeu de stratégie pour toute la famille, maintenant en version extra-large. Les enfants ont pour défi de retirer le plus de baguettes sans faire tomber les billes. Il faut de l'adresse et un peu de stratégie.



Hauteur 110 cm, diamètre 75 cm

Fabriqués à partir de bambou, peint avec des peintures à eau non-toxique.
Facile à jouer et amusant pour tous les âges.
2 à 4 joueurs, Durée d'une partie : 10 mn

JEU NECESSITANT LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE

Age	Attention !	Contenu du jeu
	<p>Ne pas donner aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Risque de suffocation.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 20 baguettes• 16 ballons à picots (4 couleurs différentes)• une cage

Que du Jouet - CHANTEUX Jean-François
22 rue Fernand Rossignol, 49500 SEGRE, 02.44.28.10.05 / 06.28.32.97.16
numéro de SIRET : 510 680 440 00029, code APE : 4789Z
immatriculé au registre du commerce sous le numéro 510 680 440 R.C.S. Angers (2015 A 48)